

PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAGI PARA GURU SMK NEGERI 3 BENGKALIS

Evans Fuad*, Baidarus, Harun Mukhtar, Hasanuddin, Mitra Unik,
Januar Al Amien

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer UMRI

*Email: evansfuad@umri.ac.id

Abstrak

Perkembangan media atau alat bantu proses pembelajaran untuk memahami konsep dasar pelajaran pada sekolah telah banyak mengalami perkembangan, terutama pada tingkat sekolah menengah kejuruan. Kegiatan pembelajaran yang masih bersifat konvensional akan berdampak pada kejenuhan siswa dan pemahaman konsep dasar yang tidak maksimal. Sentuhan teknologi yang masih sangat kurang membuat guru dan sekolah kurang kreatif dalam merancang kegiatan pembelajaran yang menarik. Kurangnya kemampuan guru dalam merancang proses pembelajaran melalui pemanfaatan IT dapat berdampak pada rendahnya minat belajar siswa pada mata pelajaran yang disediakan oleh sekolah. Tujuannya adalah meningkatkan kemampuan serta pengetahuan para guru SMK Negeri 3 Bengkulu dalam mempersiapkan dan menyajikan materi ajarnya. Pelaksanaan kegiatan pengabdian ini mengikuti aktivitas pelaksanaan penelitian tindakan yang terdiri dari Persiapan/Perencanaan, Pelaksanaan, Evaluasi dan Refleksi. Hasil yang dicapai melalui kegiatan ini adalah adanya peningkatan pengetahuan dan keterampilan para guru tentang pembuatan media pembelajaran interaktif dengan pendekatan powerpoint dan tersedianya media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint.

Kata kunci: Pembelajaran, Powerpoint, Guru, Materi

PENDAHULUAN

Pendidikan sebagai bagian dari sistem kehidupan di masyarakat tidak dapat dilepaskan dari perkembangan dan perubahan yang terjadi di masyarakat itu sendiri. Perubahan struktur dunia kerja yang diakibatkan pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta diberlakukannya era global menuntut lembaga pendidikan untuk benar-benar menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki daya saing kuat.

Perubahan struktur dunia kerja yang begitu cepat seiring pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi menuntut tersedianya tenaga kerja yang berkualitas,

mandiri dan produktif. Perguruan tinggi sebagai bagian dari pendidikan memiliki peran strategis dalam menunjang pengembangan teknologi dan ilmu pengetahuan. Namun demikian dalam menjalankan misi sebagai lembaga pendidikan tinggi harus mampu mengikuti perkembangan teknologi dan informasi untuk mereduksi ketinggalan atau diskomunikasi dengan dunia luar. Perkembangan tentang informasi dan teknologi sangat penting mengingat setiap tahun atau bahkan setiap bulan ilmu pengetahuan dan informasi selalu berkembang.

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini sangat pesat

sehingga mempengaruhi semua aspek kehidupan termasuk dalam proses pembelajaran. Perkembangan media atau alat bantu proses pembelajaran untuk memahami konsep dasar pelajaran pada sekolah telah banyak mengalami perkembangan, terutama pada tingkat sekolah menengah kejuruan.

Kegiatan pembelajaran yang masih bersifat konvensional akan berdampak pada kejenuhan siswa dan pemahaman konsep dasar yang tidak maksimal. Sentuhan teknologi yang masih sangat kurang membuat guru dan sekolah kurang kreatif dalam merancang kegiatan pembelajaran yang menarik. Kurangnya kemampuan guru dalam merancang proses pembelajaran melalui pemanfaatan IT dapat berdampak pada rendahnya minat belajar siswa pada mata pelajaran yang disediakan oleh sekolah. Memperhatikan kondisi sekolah yang jauh dari jangkauan pusat kota dan kurangnya kegiatan pelatihan yang diikuti oleh guru, khususnya dalam pemanfaatan IT dalam proses pembelajaran, maka dipandang perlu untuk melaksanakan kegiatan pengabdian dengan melibatkan guru. Kegiatan ini dilaksanakan di salah satu sekolah di Kecamatan Bengkalis, dengan melibatkan semua guru yang ada di SMK Negeri 3 Kecamatan Bengkalis Kabupaten Bengkalis Riau.

METODE PENGABDIAN

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, maka solusi dalam kegiatan ini adalah:

- a. Menambah pengetahuan guru tentang pemanfaatan powerpoint sebagai media pembelajaran yang dapat menarik dan

meningkatkan minat belajar siswa.

- b. Menambah pengetahuan guru tentang perkembangan media pembelajaran berbasis IT, diantaranya adalah media pembelajaran interaktif dengan menggunakan powerpoint.

Pelaksanaan kegiatan pengabdian ini mengikuti aktivitas pelaksanaan penelitian tindakan yang terdiri dari Persiapan/Perencanaan, Pelaksanaan, Evaluasi dan Refleksi.

Kegiatan perencanaan sebagai berikut:

- a. Melakukan koordinasi dengan LPPM Universitas Muhammadiyah Riau dan SMK Negeri 3 Bengkalis.
- b. Sosialisasi kegiatan pengabdian kepada sekolah mitra dengan mengundang kepala sekolah dan seluruh guru mitra.

Sedangkan pelaksanaannya sebagai berikut :

- a. Pelatihan pembuatan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan powerpoint.

Demonstrasi penggunaan powerpoint sebagai media pembelajaran interaktif.

Kegiatan evaluasi dilakukan secara langsung oleh pelaksana. Evaluasi berupa hasil kerja peserta (guru mitra) terhadap pemanfaatan powerpoint dalam pembelajaran. Proses evaluasi dilaksanakan untuk mengetahui kekurangan dan kendala dalam pelaksanaan kegiatan.

Refleksi dilakukan bersama antara pelaksana dan peserta (guru mitra). Hal ini dilakukan untuk mengetahui seluruh proses pelaksanaan kegiatan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang dicapai melalui kegiatan pengabdian ini dituangkan

dalam bentuk hasil kegiatan pada setiap tahap pelaksanaan yaitu perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi evaluasi, dan pembahasan.

Kegiatan-kegiatan yang dilakukan pada tahap perencanaan adalah sebagai berikut.

- a. Pemberitahuan pada sekolah mitra yang akan dijadikan lokasi pengabdian terkait. Pelaksanaan tahap ini didahului dengan mengirim surat pemberitahuan kepada pihak sekolah. Setelah itu dilakukan koordinasi untuk membahas teknis pelaksanaan kegiatan. Kegiatan ini dilaksanakan pada minggu ke-3 bulan Februari tahun 2017.
- b. Sosialisasi program pengabdian Sosialisasi dilakukan pada minggu ke-4 bulan Februari 2017 dengan melakukan koordinasi dan menyampaikan pemberitahuan secara tertulis kepada kepala sekolah SMK Negeri 3 Bengkalis yang terdapat di Kecamatan Bengkalis, Kabupaten Bengkalis Riau.
- c. Penyusunan program pelatihan berdasarkan hasil identifikasi, hasil analisis permasalahan yang ada, hasil analisis kebutuhan, dan hasil analisis potensi sekolah, selanjutnya disusun program pelatihan.

Pelaksanaan pelatihan dilakukan selama 1 hari tatap muka, dengan mengundang para guru-guru tersebut. Pelatihan yang diberikan berupa pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint dan cara mengimplementasikannya dalam kegiatan pembelajaran.

Tindakan dalam kegiatan ini berupa implementasi program. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan

dalam implementasi program adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan pengenalan kepada guru-guru terkait software-software yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran. Kegiatan ini dilakukan dengan memberikan bimbingan dan pelatihan terkait dengan cara penggunaan software bagi para guru.
- b. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan para guru tentang pembuatan media pembelajaran dengan menggunakan powerpoint. Kegiatan ini dilakukan melalui pemberian pelatihan pembuatan media pembelajaran interaktif dan cara penggunaannya. Pemberian teori dilakukan dalam satu hari kegiatan pelaksanaan pada tanggal 21 Februari 2017 bertempat di SMK Negeri 3 Bengkalis.
- c. Mendemonstrasikan media pembelajaran yang telah dibuat dari hasil pelatihan.

Observasi dilakukan terhadap proses pembuatan dan penerapan media pembelajaran oleh para guru mitra. Evaluasi dilakukan terhadap kualitas produk yang dihasilkan. Produk yang dihasilkan dalam kegiatan ini adalah media pembelajaran interaktif dengan menggunakan powerpoint. Beberapa hal yang diobservasi adalah kendala-kendala, kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahan yang muncul dalam proses pembuatan media pembelajaran. Kendala yang dihadapi sebagian besar guru dalam pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint adalah penguasaan tools-tools powerpoint yang masih kurang. Namun melalui pelatihan yang dipandu oleh dosen

pelaksana kegiatan, guru dapat memahami fungsi dan manfaat tools-tools powerpoint dan pemanfaatannya dalam pembuatan media pembelajaran. Evaluasi dilakukan terhadap kemampuan guru dalam menyusun media pembelajaran interaktif dan implementasinya dalam pembelajaran.

Kegiatan pengabdian yang dilaksanakan pada guru-guru SMK Negeri 3 Bengkalis di Kecamatan Bengkalis berlangsung dengan baik. Hal ini terlihat dari animo guru untuk mengikuti kegiatan pelatihan yang sangat tinggi. Hal ini mengindikasikan bahwa para guru menyambut positif kegiatan yang telah dilakukan. Sesuai dengan harapan kepala sekolah dan guru, mereka sangat mengharapkan adanya kegiatan-kegiatan yang sifatnya memberi penyegaran bagi para guru di daerah ini, baik terkait dengan pendalaman materi bidang studi ataupun terkait dengan metode mengajar dan media pembelajaran. Kepala sekolah dan guru-guru menyambut antusias terkait pelaksanaan kegiatan ini dan berharap pelaksanaan kegiatan dapat dilakukan secara kontiniu untuk membantu meningkatkan kualitas guru-guru yang mengabdikan di daerah. Dalam kegiatan pelatihan, para guru sangat antusias dalam mempraktekan media-media pembelajaran berbasis IPTEK yang telah disiapkan. Dengan demikian kegiatan pengabdian ini telah berlangsung dengan baik.

SIMPULAN

Hasil yang dicapai melalui kegiatan ini adalah sebagai berikut:

- a. Adanya peningkatan pengetahuan dan keterampilan

para guru tentang pembuatan media pembelajaran interaktif dengan pendekatan powerpoint.

- b. Tersedianya media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint.

Beberapa saran yang dapat disampaikan berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan ini adalah sebagai berikut:

- a. Guru diharapkan agar senantiasa berupaya secara terus menerus mengembangkan kemampuan dan pemahamannya terkait perkembangan teknologi informasi dan penerapannya dalam pembelajaran.
- b. Media pembelajaran yang telah dihasilkan agar dapat dilaksanakan secara berkesinambungan.
- c. Adanya pengembangan media pembelajaran terkait dengan materi pembelajaran.

UCAPAN TERIMA KASIH

Alhamdulillahirobbilamin, segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam, semoga shalawat dan salam selalu tercurah pada junjungan kita Nabi Besar Rasullullah SAW, para keluarga dan sahabat.

Terima kasih kami sampaikan kepada semua pihak terutama LPPM Universitas Muhammadiyah Riau yang telah mendanai pengabdian kepada masyarakat pada tahun 2016-2017, Kepala sekolah dan guru SMK Negeri 3 Bengkalis, semoga kegiatan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak sekolah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Catur Hadi Purnomo. 250 Tip & Trik Microsoft Office PowerPoint 2007&2010. Media Kita

- [2] Catur Hadi Purnomo. Panduan belajar otodidak Microsoft Powerpoint 2010, Mudah lengkap dan praktis. Media Kita.
- [3] Andriani, D. 2003. Pemanfaatan paket multimedia dalam sistem pembelajaran jarak jauh: Pengalaman Universitas Terbuka, dalam D. Padmo (Ed.), Teknologi pembelajaran; Upayapeningkatan kualitas dan produktivitas sumber daya manusia, hal. 177 – 195. Jakarta, Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.
- [4] Catur HP. Presentasi Kreatif Dengan Powerpoint 2007. Gagas Media.
- [5] Kadir, A. & Triwahyuni, T.C. 2003. Pengenalan Teknologi Informasi. Penertbit Andi. Yogyakarta