

Perancangan Sistem Informasi Kost Saghita Berbasis Web dengan Metode Rapid Application Development (RAD)

Apriansyah*, Noval Dzacky Nur Syachrani, Ghita Novya Jovita, Nugroho Aji Wibowo
Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Balikpapan
Jl. Pupuk Raya, Gunung Bahagia, Balikpapan, Kalimantan Timur (76114), Indonesia
E-mail : apriansyahh145@gmail.com*

Abstract

Administrative management at Kost Saghita was previously handled manually, which often caused issues such as disorganized data, slow processing, and potential miscommunication in room reservations and payment recording. To address these problems, this study aims to design an information system for kost management using the Rapid Application Development (RAD) method to improve efficiency and workflow structure. The development process involved observation, interviews, flowmap creation, data modeling (CDM and PDM), interface mockup design, and feature testing. The results indicate that the system successfully supports key processes, including tenant registration, room booking, document upload, payment submission, and booking history tracking. All test scenarios were executed successfully, showing that the system functions as intended. This system is expected to improve administrative performance at Kost Saghita by accelerating data processing, minimizing human error, and enhancing service quality for both management and tenants.

Keywords: Information System, Kost Saghita, Rapid Application Development, Room Reservation,

Abstrak

Pengelolaan administrasi Kost Saghita sebelumnya masih dilakukan secara manual, sehingga sering menimbulkan kendala seperti ketidakteraturan data, keterlambatan pencatatan, dan potensi miskomunikasi dalam proses pemesanan kamar serta pembayaran. Berdasarkan kondisi tersebut, penelitian ini dilakukan untuk merancang sistem informasi pengelolaan kost menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) agar proses administrasi menjadi lebih terstruktur dan efisien. Pengembangan dilakukan melalui tahapan observasi, wawancara, penyusunan flowmap, pemodelan data (CDM dan PDM), perancangan tampilan antarmuka, hingga pengujian fitur. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem dapat memfasilitasi proses pendaftaran calon penghuni, pemesanan kamar, unggah data diri serta bukti pembayaran, dan penyajian riwayat pemesanan dengan baik. Seluruh skenario pengujian dinyatakan berhasil tanpa kendala berarti, menandakan sistem telah memenuhi fungsi utama yang dibutuhkan. Dengan adanya sistem informasi ini, proses administrasi Kost Saghita menjadi lebih cepat, rapi, dan minim kesalahan, sekaligus meningkatkan efektivitas layanan bagi penghuni maupun pengelola.

Kata kunci: Sistem Informasi, Kost Saghita, Rapid Application Development, Pemesanan Kamar

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak yang signifikan terhadap cara organisasi mengelola data dan menjalankan proses bisnis [1]. Digitalisasi tidak lagi hanya difungsikan sebagai alat untuk mempercepat pekerjaan, tetapi juga sebagai upaya meningkatkan keamanan, akurasi, dan kualitas layanan [2]. Kondisi ini mendorong berbagai sektor beralih dari proses manual menuju pemanfaatan teknologi yang bersifat otomatis dan

terintegrasi. Penggunaan sistem berbasis teknologi memungkinkan proses pengolahan data dilakukan secara lebih konsisten dalam meminim kesalahan dan mudah ditelusuri kembali [3].

Sistem informasi merupakan kesatuan komponen yang saling terhubung dan berfungsi untuk menghimpun, memproses, serta menyajikan data menjadi informasi yang dapat digunakan dalam kegiatan operasional maupun proses pengambilan keputusan [4]. Teknologi informasi berperan besar dalam meningkatkan efektivitas serta efisiensi operasional, sehingga

menjadi bagian utama dalam mendukung kinerja organisasi [5]. Integrasi sistem memungkinkan alur bisnis berjalan lebih terstruktur, transparan, dan dapat dipantau secara langsung [6]. Melalui penerapan yang tepat organisasi dapat merespons kebutuhan dengan lebih cepat, mengurangi potensi kesalahan dalam proses kerja, dan menjaga kualitas layanan secara konsisten [7].

Penerapan teknologi turut menjadi kebutuhan penting dalam pengelolaan operasional kost saghita. Berbagai aktivitas administratif, seperti pencatatan penghuni, pembayaran sewa, hingga pengelolaan fasilitas masih dilakukan secara manual tanpa sistem terpusat. Kondisi ini kerap menimbulkan permasalahan seperti ketidakteraturan data, keterlambatan proses, dan potensi miskomunikasi antara pengelola dan penghuni. Informasi terhadap ketersediaan kamar yang harus dikonfirmasi secara langsung atau melalui pesan yang dapat mengurangi efisien untuk proses jangka panjang. Maka diperlukan solusi berbasis sistem informasi agar proses pengelolaan kost saghita dapat dilakukan dengan lebih terstruktur dan efektif.

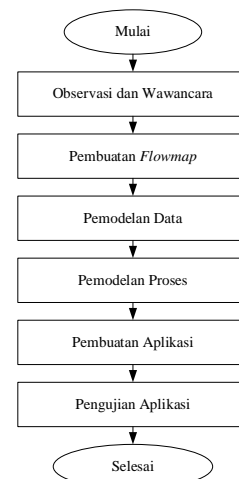
Penerapan sistem informasi menjadi solusi yang relevan untuk mendukung kegiatan operasional di kost saghita. Sistem ini berfungsi mengintegrasikan berbagai proses bisnis seperti pendataan calon penghuni, pemesanan kamar, pembayaran, dan pengelolaan layanan. Melalui sistem yang terpusat oleh proses administrasi yang dapat berjalan lebih terstruktur akurat dan mudah dipantau. Penggunaan sistem informasi juga membantu mengurangi risiko miskomunikasi, mempercepat alur pelayanan, serta meningkatkan transparansi bagi penghuni maupun pengelola [8]. Metode *Rapid Application Development* (RAD) dinilai sesuai untuk digunakan dalam pengembangan sistem tersebut karena bersifat iteratif, fleksibel, dan melibatkan pengguna secara langsung dalam setiap tahapannya [9]. Pendekatan ini memungkinkan sistem yang dihasilkan lebih mudah disesuaikan, dan mampu menjawab kebutuhan operasional kost saghita secara efektif.

Beberapa penelitian terdahulu yang menunjukkan efektivitas metode *Rapid Application Development* (RAD) dalam mengembangkan sistem informasi salah satu studi pada rumah kost di banjar penelitian ini mengembangkan sistem informasi untuk rumah kost (*boarding house*) yang awalnya masih manual, menggunakan RAD untuk menghasilkan aplikasi berbasis web dengan fitur booking kamar dan panel admin yang berhasil memecahkan banyak masalah yang ada [10]. Adapun juga penelitian oleh [11] yang dimana penelitian ini mengembangkan sistem informasi untuk rumah

kost (*boarding house*) yang awalnya masih manual, menggunakan RAD untuk menghasilkan aplikasi berbasis web dengan fitur *booking* kamar dan panel admin. Penelitian ini memiliki kelebihan dibandingkan penelitian terdahulu, yaitu penerapan sistem informasi yang lebih terfokus pada operasional Kost Saghita sehingga solusi yang dihasilkan sesuai kebutuhan lapangan. Sistem dirancang dengan fitur yang lebih lengkap dan terintegrasi, meliputi pendaftaran penghuni, pemesanan kamar, pembayaran, dan riwayat transaksi. Metode RAD tidak hanya digunakan secara teoritis, tetapi diterapkan berdasarkan hasil observasi dan wawancara langsung, sehingga mockup aplikasi yang dihasilkan lebih realistis, mudah digunakan, dan mampu menggambarkan alur bisnis kost secara menyeluruh.

2. Metodologi

Penelitian ini dilakukan untuk merancang *mockup web* pengelolaan layanan pada sistem kost dengan menerapkan metode *Rapid Application Development* (RAD). Metode ini dipilih karena mampu mempercepat proses pengembangan sekaligus menyesuaikan rancangan secara fleksibel [12] dengan kebutuhan operasional kost, seperti pendataan penghuni, pengelolaan kamar, dan pencatatan pembayaran secara efisien. Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini dapat dilihat pada Gambar 1. yaitu:



Gambar 1. Diagram Alir

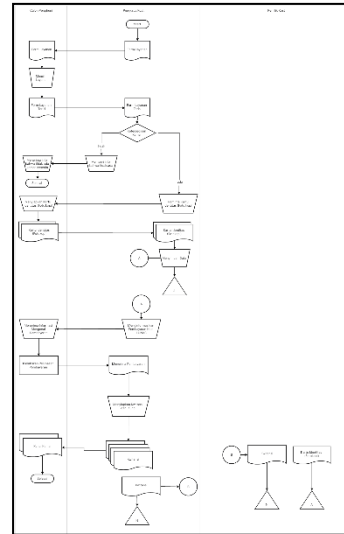
Diagram alir tersebut menunjukkan urutan tahapan penelitian yang dilaksanakan secara sistematis mulai dari tahap awal hingga akhir. Penelitian dimulai dengan kegiatan observasi dan wawancara untuk memperoleh informasi faktual terkait sistem pengelolaan Kost Saghita. Informasi yang diperoleh kemudian dirumuskan dalam bentuk *flowmap* guna menggambarkan alur

kerja yang berjalan saat ini. Setelah alur proses dipahami, dilakukan pemodelan data untuk mengidentifikasi entitas, atribut, serta hubungan yang diperlukan dalam sistem. Tahap berikutnya adalah pemodelan proses, yaitu menyusun alur layanan dan mekanisme sistem secara lebih terstruktur sebagai dasar perancangan aplikasi. Berdasarkan model tersebut, pengembangan aplikasi mulai dilakukan hingga menghasilkan sistem yang dapat digunakan. Sistem yang telah dibuat kemudian diuji untuk melihat apakah fungsi dan alurnya telah berjalan sesuai kebutuhan. Setelah seluruh tahap selesai dan sistem dinyatakan sesuai, maka keseluruhan proses penelitian dianggap selesai.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Existing (Flowmap)

Flowmap ini digunakan untuk memvisualisasikan alur proses pengajuan dan pengelolaan surat secara terstruktur. Proses dimulai ketika pengguna melakukan *login* dan mengisi *Form Layanan Surat*. Sistem kemudian memvalidasi data, dan apabila terdapat kekurangan pengguna diminta melengkapinya kembali. Jika data dinyatakan lengkap, petugas menerima notifikasi untuk memeriksa berkas dan melakukan verifikasi. Setelah data telah diverifikasi, petugas menyusun konsep surat dan melakukan peninjauan ulang. Apabila masih ditemukan kekurangan, dokumen dikembalikan untuk diperbaiki hingga sesuai standar. Jika konsep surat telah disetujui, dokumen masuk ke tahap pengesahan oleh pihak berwenang, kemudian disimpan sebagai arsip. Tahap akhir ditutup dengan penyerahan surat kepada pengguna melalui sistem, yang selanjutnya dapat dicetak atau diunduh sebagai dokumen resmi. *Flowmap* ini memperlihatkan proses kerja yang lebih efisien, jelas, dan terdokumentasi dengan baik. Rincian *Flowmap* dapat dilihat pada gambar 2.

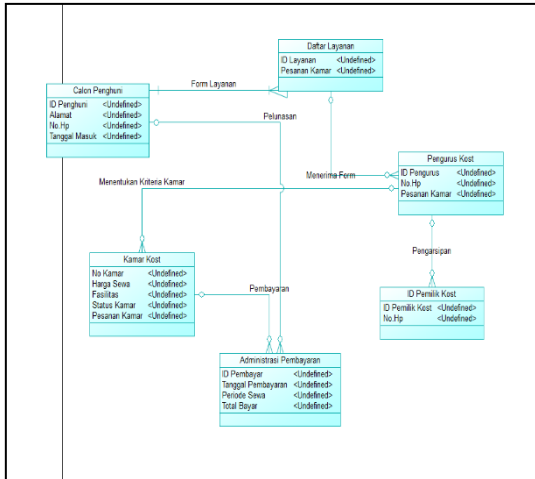


Gambar 2. Flowmap Proses Pelayanan

3.2. Pemodelan Data (Conceptual Data Modeling)

Gambar *Conceptual Data Modelling* (CDM) dibawah menggambarkan hubungan antar entitas dalam sistem pengelolaan layanan sewa kamar di Kost Sagitha. Model ini menunjukkan bagaimana data mengalir mulai dari proses pendaftaran calon penghuni hingga pembayaran dan pengarsipan. Dalam sistem ini, entitas Calon Penghuni bertindak sebagai pihak yang pertama kali terlibat melalui pengisian *form* layanan yang berisi informasi seperti ID Penghuni, alamat, nomor telepon, dan tanggal masuk. Data pendaftaran tersebut diteruskan ke entitas Daftar Layanan, yang mencatat jenis layanan atau pesanan kamar yang diajukan calon penghuni. Selanjutnya, data dari Daftar Layanan diproses oleh entitas Pengurus Kost, yang bertugas memeriksa formulir, menentukan kriteria, dan mengatur kamar yang tepat untuk calon penghuni.

Setelah kamar ditentukan, sistem berlanjut pada entitas Kamar Kost, yang menyimpan informasi mengenai nomor kamar, harga sewa, fasilitas, status kamar, dan data pesanan kamar yang telah disetujui. Ketika kamar sudah ditempati, proses dilanjutkan pada entitas Administrasi Pembayaran, yang mencatat transaksi seperti ID pembayaran, tanggal pembayaran, periode sewa, dan total biaya yang harus dibayarkan oleh penghuni. Data pembayaran ini kemudian diarsipkan oleh entitas Pemilik Kost sebagai bentuk dokumentasi resmi. Rincian Pemodelan Data (*Conceptual Data Modeling*) dapat dilihat pada gambar 3.

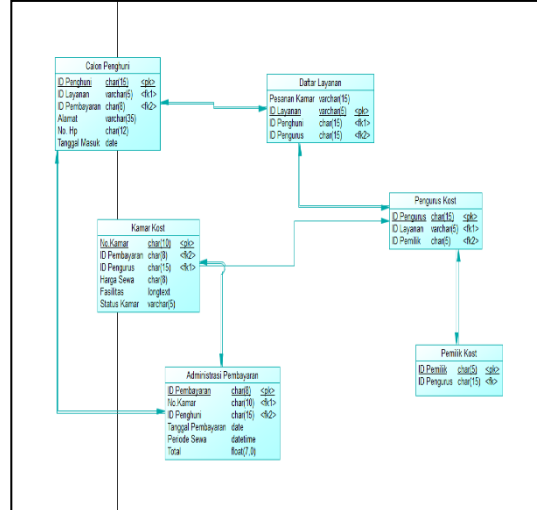


Gambar 2. CDM Rancangan Sistem Informasi kost saghita

3.3. *Pemodelan Proses (Physical Data Modelling)*

Physical Data Modelling pada sistem layanan penyewaan kost menggambarkan struktur fisik basis data yang telah diimplementasikan. Gambar *Physical Data Modelling* (PDM) di bawah memperlihatkan rancangan struktur basis data sistem penyewaan Kost Saghita. Setiap entitas pada tahap konseptual telah diubah menjadi tabel lengkap dengan atribut dan tipe data masing-masing. Tabel Calon Penghuni menyimpan data pendaftar dengan ID Penghuni (*char(15)*) sebagai *primary key*, serta atribut pendukung seperti alamat, nomor HP, dan tanggal masuk. Tabel ini terhubung dengan tabel Daftar Layanan melalui *foreign key*. Tabel Daftar Layanan memiliki ID Layanan (*varchar(5)*) sebagai *primary key* dan *foreign key* ID Penghuni serta ID Pengurus untuk menghubungkan pemesanan kamar dengan pihak pengelola serta penghuni pengguna layanan. Atribut Pesanan Kamar digunakan untuk mencatat kamar yang dipilih. Tabel Kamar Kost menyimpan data kamar dengan No. Kamar (*char(10)*) sebagai *primary key*. Atribut seperti harga sewa, fasilitas, dan status kamar digunakan sebagai informasi utama. Keterkaitan dengan data penghuni tercermin dari *foreign key* yang mengarah pada proses pemesanan. Tabel Pengurus Kost memiliki ID Pengurus (*char(15)*) sebagai *primary key*, dengan *foreign key* ID Layanan dan ID Pemilik yang menunjukkan hubungan pengurus dengan layanan dan pemilik kost. Adapun Pemilik Kost menggunakan ID Pemilik (*char(5)*) sebagai *primary key* serta *foreign key* ID Pengurus untuk menghubungkan keduanya. Terakhir, tabel Administrasi Pembayaran menyimpan riwayat transaksi dengan ID Pembayaran (*char(8)*) sebagai *primary key*. *Foreign key* No. Kamar dan ID Penghuni menghubungkan pembayaran

dengan kamar dan pihak penyewa. Atribut Tanggal Pembayaran, Periode Sewa, dan Total digunakan untuk mencatat nominal, durasi, serta waktu pembayaran. Rincian Pemodelan Proses (*Physical Data Modelling*) dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 3. PDM Rancangan Sistem Informasi kost saghita

3.4. *Pembuatan Aplikasi*

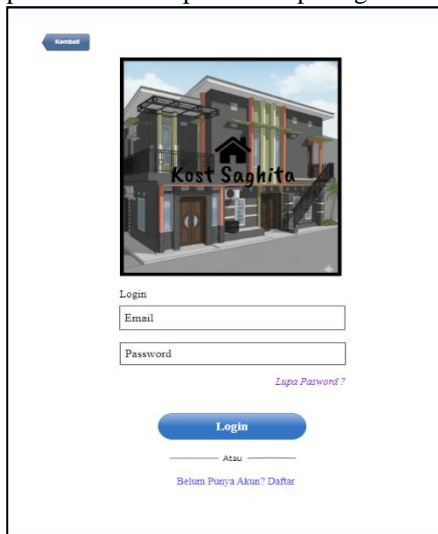
Pembuatan aplikasi pengelolaan Kost Saghita dilakukan sebagai upaya modernisasi sistem administrasi yang sebelumnya masih berjalan secara manual. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses pencatatan penghuni, pemesanan kamar, hingga pengelolaan pembayaran agar operasional kost dapat berlangsung lebih efisien dan terstruktur. Seperti proses dibawah ini:



Gambar 5. Tampilan *home* pada Aplikasi web

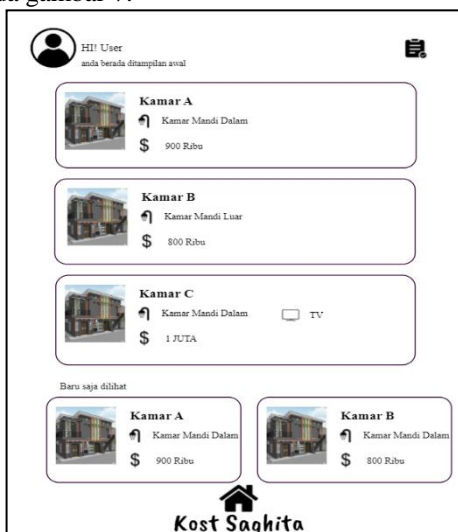
Tampilan *homepage* berfungsi sebagai halaman utama yang menyambut pengguna ketika pertama kali membuka layanan digital kost

saghita Terdapat pilihan menu yaitu *login*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan *Login* Pada Aplikasi

Login berfungsi sebagai gerbang awal bagi pengguna untuk mengakses sistem penyewaan Kost Saghita. Melalui proses autentikasi, pengguna memasukkan *username* dan *password* yang telah terdaftar untuk memastikan keamanan data serta membatasi akses hanya kepada pihak yang berwenang. Setelah berhasil masuk, pengguna dapat melanjutkan ke menu utama dan menggunakan fitur sesuai hak akses masing-masing. Mekanisme *login* ini membantu menjaga kerahasiaan informasi penghuni, data kamar, serta transaksi pembayaran sehingga sistem dapat digunakan dengan lebih aman dan terkontrol. Setelah masuk login masuk ke tampilan awal *web* pada gambar 7.



Gambar 4. Tampilan Awal *Web* masuk setelah *login*

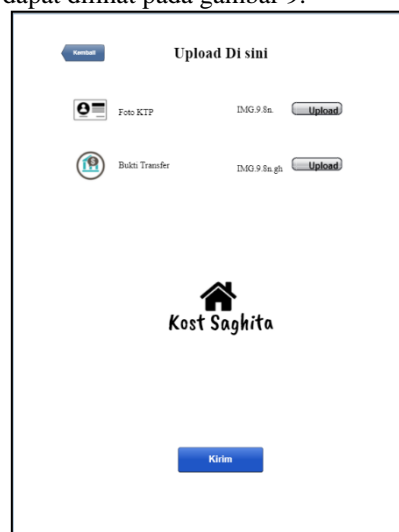
Tampilan awal *web* setelah *login* menampilkan beranda utama yang berfungsi sebagai akses awal menuju seluruh fitur sistem

Kost Saghita. Tampilan dibuat sederhana dan informatif agar pengguna dapat menemukan fungsi yang dibutuhkan tanpa kesulitan. Dari halaman ini, proses operasional dapat dimulai dan memilih berbagai macam kost, sehingga alur kerja menjadi lebih terarah dan efisien setelah pengguna berhasil melewati tahap autentikasi. Setelah memilih kamar yang akan di pesan masuk ke tampilan pada gambar 8.



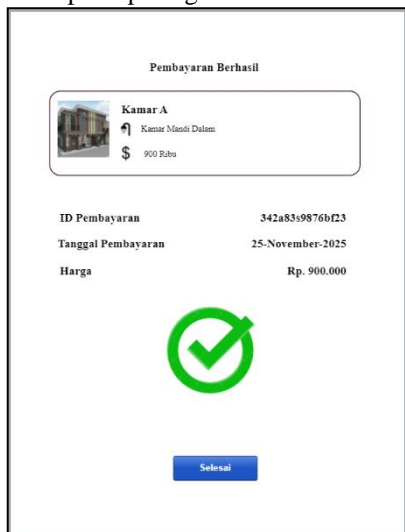
Gambar 5. Tampilan saat pemesanan kamar kost

Tampilan menunjukkan halaman detail kamar Kost Saghita. Tampilan memuat foto bangunan kost, informasi kamar A dengan kamar mandi dalam dan harga sewa 900 ribu per bulan. Disertakan pula syarat pendaftaran berupa KTP, fasilitas tambahan berupa kasur dan lemari, serta informasi rekening pembayaran dan kontak yang dapat dihubungi. Pada bagian bawah tersedia tombol pesan kost untuk melakukan pemesanan yang dapat dilihat pada gambar 9.



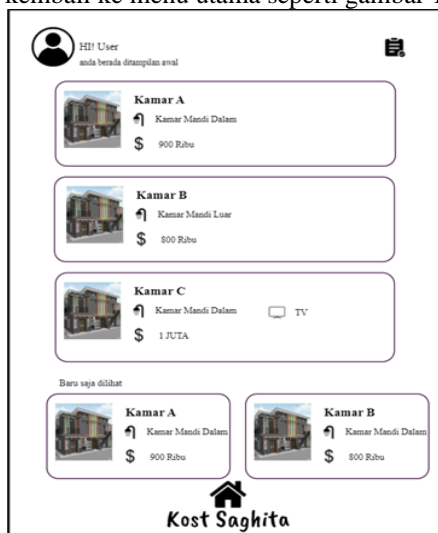
Gambar 6. Upload data diri dan bukti pembayaran Sebelum masuk opsi selanjutnya calon penghuni diminta untuk mengisi data diri dan

bukti pembayaran atau pelunasan, pada tampilan ini calon penghuni harus mengupload data diri dan bukti pembayaran, setelah semua terisi calon penghuni bisa langsung mengirim dan akan muncul tampilan pada gambar 10.



Gambar 7. Tampilan Pembayaran Berhasil

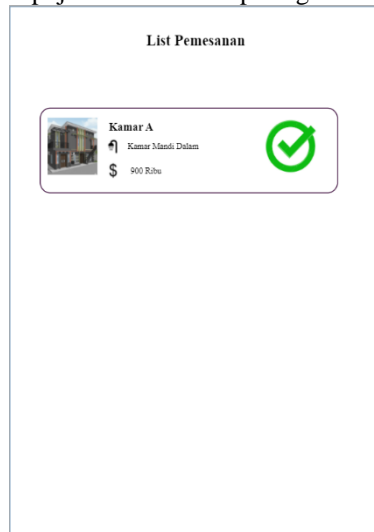
Setelah itu menampilkan halaman Pembayaran Berhasil pada sistem Kost Saghita. Informasi pembayaran ditampilkan secara ringkas, meliputi jenis kamar yang dipesan (Kamar A, kamar mandi dalam), harga sebesar Rp 900.000, ID pembayaran, serta tanggal transaksi. Tanda centang hijau menunjukkan pembayaran telah berhasil diverifikasi. Di bagian bawah terdapat tombol Selesai untuk menutup halaman dan kembali ke menu utama seperti gambar 11.



Gambar 8. Tampilan Kost

Dari halaman ini, proses operasional dapat dimulai dan memilih berbagai macam kost,

sehingga alur kerja menjadi lebih terarah dan efisien setelah pengguna berhasil melewati tahap verifikasi. Sesudah kembali ke tampilan kost calon penghuni bisa mengecek pemesanan yang berada dipojok kanan atas seperti gambar 12.



Gambar 9. List Pemesanan

Berikut tampilan akhir ketika calon penghuni ingin melihat kost yang berhasil di pesan. Dimana berisi list pemesanan sesuai yang diinginkan yaitu kamar A, kamar mandi dalam dengan harga 900rb yang telah dibayarkan.

3.5. Penguji Aplikasi

Tabel 1 berisi hasil pengujian sistem berdasarkan serangkaian skenario uji yang disusun untuk menilai kinerja dan fungsionalitas utama aplikasi pengelolaan Kost Saghita. Setiap skenario uji memiliki langkah pelaksanaan, *output* yang diharapkan, hasil aktual, serta kesimpulan validasi. Seluruh kasus uji menunjukkan hasil sesuai ekspektasi, ditandai dengan tanda (✓) pada kolom hasil dan kesimpulan. Fitur yang diuji meliputi proses login menggunakan akun terdaftar, pendaftaran calon penghuni, pemesanan kamar kost, pengecekan ketersediaan kamar, pencatatan pembayaran, serta akses informasi layanan. Semua fitur dapat berjalan tanpa *error*, dan sistem merespons *input* pengguna secara tepat. Keberhasilan setiap pengujian menandakan bahwa sistem telah memenuhi standar fungsional dasar, khususnya pada aspek autentikasi pengguna, pengelolaan kamar, serta administrasi pembayaran. Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem siap digunakan dalam operasional Kost Saghita.

Tabel 1 .Tabel Penguji Aplikasi

Kasus Uji	Prosedur Pengujian	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
<i>Homepages</i>	Klik <i>Login</i> Pada tampilan <i>Homepages</i>	Pengguna diarahkan ke tampilan <i>log in</i> akun	✓	Uji berhasil
<i>Log in</i>	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar, lalu klik <i>login</i>	Pengguna diarahkan ke Halaman awal <i>review</i> kamar	✓	Uji berhasil
Tampilan <i>review</i> kamar	Klik Kamar yang ingin dipesan	Masuk ke upload data diri dan bukti pembayaran lunas	✓	Uji berhasil
Upload data diri dan bukti pembayaran lunas	Klik atau <i>upload</i> bukti data diri dan pelunasan pembayaran	Muncul tampilan pembayaran berhasil	✓	Uji berhasil
Pembayaran Berhasil	Klik selesai pada pembayaran berhasil	Pengguna diarahkan ke halaman awal <i>review</i> kamar	✓	Uji berhasil
Halaman awal web cek list kamar yang dipesan	Klik gambar list untuk melihat riwayat pemesanan	Tampilan Riwayat pemesanan yang berhasil	✓	Uji berhasil

4. Simpulan

Pengembangan sistem informasi pada Kost Saghita telah berhasil dirancang menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Perancangan ini menjadi solusi efektif terhadap berbagai kendala pengelolaan manual, terutama dalam pencatatan penghuni, pemesanan kamar, dan administrasi pembayaran yang sebelumnya kurang terstruktur. Pemilihan metode RAD didasari oleh kemampuannya dalam mempercepat proses perancangan melalui tahapan iteratif yang melibatkan pengguna secara langsung, sehingga kebutuhan operasional kost dapat terakomodasi dengan baik.

Hasil rancangan sistem ditunjukkan melalui *mockup* yang telah diuji dan dinyatakan berfungsi sesuai tujuan perancangan. Fitur utama seperti login pengguna, pendaftaran calon penghuni, pemesanan kamar, pengelolaan data kamar, hingga pencatatan pembayaran berhasil divisualisasikan tanpa kendala. Proses pemodelan data dalam bentuk CDM dan PDM turut mendukung struktur basis data agar lebih teratur dan mudah dikelola.

Rancangan sistem informasi ini memberikan dampak positif terhadap efektivitas operasional Kost Saghita karena alur administrasi menjadi lebih ringkas, data lebih aman dan terdokumentasi, serta komunikasi antara pengelola dan penghuni semakin efisien. Penelitian ini tidak hanya menghasilkan model sistem sebagai bentuk solusi digitalisasi kost, tetapi juga membuka peluang penelitian lanjutan dalam pengembangan fitur secara otomatis.

Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi pengelolaan layanan Kost Saghita berbasis web dengan pendekatan *Rapid Application Development* (RAD). Penerapan metode RAD mampu mempercepat proses perancangan sistem karena setiap tahap dilakukan secara bertahap dan dapat disesuaikan langsung dengan kebutuhan pengguna. Hasil pengembangan ditunjukkan melalui *mockup* sistem yang mencakup fitur utama seperti pendaftaran calon penghuni, pemesanan kamar, unggah data diri serta bukti pembayaran, dan tampilan riwayat pemesanan. Sistem informasi yang dirancang dinilai mampu meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan kost, meminimalkan kesalahan pencatatan, serta mempercepat penyampaian informasi antara pengelola dan calon penghuni.

Daftar Pustaka

- [1] F. N. Ahadiyah, "Perkembangan Teknologi Infomasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online," vol. 1, no. 1, pp. 41–49, 2024.
- [2] H. L. Adha, Z. Asyhadie, and R. Kusuma, "Digitalisasi Industri Dan Pengaruhnya Terhadap Ketenagakerjaan Dan Hubungan Kerja Di Indonesia Industrial Digitalization and Its Impact on Labor and Employment Relationships in Indonesia," *J. Kompil. Huk. Vol.*, vol. V, no. 2, p. 32, 2020, [Online]. Available: file:///C:/Users/WINDOWS/10/Downloads/49-Article Text-84-3-10-20210702.pdf

- [3] Belva Saskia Permana, Lutvia Ainun Hazizah, and Yusuf Tri Herlambang, "Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi," *Khatulistiwa J. Pendidik. dan Sos. Hum.*, vol. 4, no. 1, pp. 19–28, 2024, doi: 10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702.
- [4] S. Nurul, Shynta Anggrainy, and Siska Aprelyani, "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keamanan Sistem Informasi: Keamanan Informasi, Teknologi Informasi Dan Network (Literature Review Sim)," *J. Ekon. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 5, pp. 564–573, 2022, doi: 10.31933/jemsi.v3i5.992.
- [5] E. Y. Yunus, "PERAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM MENINGKATKAN EFEKTIVITAS SISTEM PEMERINTAHAN LOKAL DI ERA DIGITAL," *J. Innov. Res. Knowl.*, vol. 4, no. 1, pp. 9–15, 2024.
- [6] E. K. Wenardi, A. A. Wijayanti, D. Hajar, and P. M. Nusantara, "Implementasi Sistem Enterprise Resource Planning Odoo untuk Optimalisasi Pencatatan Transaksi pada Swalayan Ani Mart," vol. 1, no. 1, 2025.
- [7] Prihandono, "Implementasi Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Efisiensi Organisasi dan Daya Saing Perusahaan," *J. Econ. Bus. UBS*, vol. 13, no. 2, pp. 577–587, 2024.
- [8] N. W. A. Putri, F. Yorisyah, Mohamad Nur, Ihsan Sabila Khan M, and D. Harits, "Pengembangan Sistem Informasi di Sektor Konstruksi Menggunakan Pendekatan Rapid Application Development (RAD)," *J. Surya Tek.*, vol. 12, no. 1, pp. 72–80, 2025, doi: 10.37859/jst.v12i1.8390.
- [9] R. Parlika, M. Afifudin, I. A. Pradana, Y. Dimas, And W. Wiratama, "Studi Literatur Efisiensi Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Perangkat Lunak (2014-2022)," 2023.
- [10] K. P. Sel, K. Banyumas, And J. Tengah, "Perancangan Sistem Informasi Rumah Kos Menggunakan Metode Rapid Application," Vol. 12, No. 2, Pp. 1476–1481, 2024.
- [11] E. J. Malaikosa And P. Mokola, "Sistem Informasi Monitoring Berbasis Web Menggunakan Metode," Vol. 11, No. 1, Pp. 21–26, 2024, Doi: 10.30656/Jsii.V11i1.8222.
- [12] C. J. Laia, "Perancangan Sistem Pendaftaran Peserta Didik Baru Dengan Metode Rapid Application Development (Rad)," Vol. 9, No. 1, Pp. 197–206, 2025.